

***bitMe* transmitirá en vivo desde la Gamescom 2019**

bitMe, primer canal de televisión de paga de habla hispana en América Latina, especializado en videojuegos, tecnología, Esports y cultura geek, tendrá la cobertura en directo de ***Gamescom 2019***, la expo de videojuegos más importante de Europa y la segunda, a nivel mundial.

Bajo el lema "The Heart of Gaming", en ***Gamescom 2019*** se reunirán del 20 al 24 de agosto, en la ciudad de Colonia, Alemania, más de 350 mil aficionados de los videojuegos, para conocer las novedades de las compañías líderes de la industria. Todo en el marco de un ambiente festivo, donde se darán a conocer las más importantes primicias del universo geek.

En ***Gamescom 2019***, ***bitMe*** estará presente en los momentos más relevantes de esta exposición, contando con la participación en vivo de su experimentado equipo de contenidos, encabezado por Javier Rodríguez, quien, acompañado de Dany Kino, Daniel Avilés "Densho" y Vladimir Arteaga, darán, día a día, los pormenores de ***Gamescom 2019***.

Luis Luisillo Miguel, director de ***bitMe***, explicó que con "esta cobertura especial, ***bitMe*** será el único medio televisivo especializado de Latinoamérica, que transmita directamente desde ***Gamescom 2019***, el 21 y 22 de agosto, cuatro programas totalmente en vivo, entre ellos los noticieros especializados en videojuegos (Zero Control) y tecnología (W.T.F). Con este esfuerzo, ***bitMe*** refrenda su compromiso por ofrecer a su audiencia, los temas más relevantes del universo geek".

Contacto:

Mario San Martín / (52 55) 5728 3668 / Mmartin7@televisa.com.mx
televisacomunicacion@televisa.com.mx

www.televisa.com
www.televisa.com/sala-de-prensa
@Televisa_Prensa